1. Stdio.h 의 함수 이용
2. Map.txt를 읽어온다.
3. Map.txt를 바탕으로 사다리 판 생성
4. 사용자의 숫자 입력을 받는다.
5. -1을 입력하면 전체 경로를 출력하고 전체 경우의 수의 이동 경로를

result.txt파일에 저장한다. 그리고 0을 입력하면 게임 종료

1. 출발지 번호들 중에 하나를 입력하면 하나의 게임을 진행한다.
2. 입력된 숫자를 인자로 받아 게임을 진행하는 함수를 만들어 사용한다.
3. 왼쪽에 사다리가 있는지 검사하고 오른쪽에 사다리가 있는지 검사해서

있으면 이동하고 없다면 위로 이동하는 과정을 반복하는 함수이다.

그리고 지나온 경로에 (출발지 번호+1)을 저장한다.

1. 사다리를 출력한다. 기본은 색깔이 없는 사다리를 출력하고

배열에 저장되어 있는 값에 따라 다양한 색상의 사다리를 출력하도록 한다.